

**Regulamin II-go Amatorskiego Turnieju Halowej Piłki Nożnej
o Puchar Wójta Gminy Naruszewo**

I. WSTĘP

1. Organizatorem turnieju piłkarskiego jest Wójt Gminy Naruszewo.
2. Celem turnieju jest popularyzacja, rozwijanie i propagowanie amatorskiej, halowej piłki nożnej.

II. ZGŁOSZENIA DO TURNIEJU

1. Drużynę do turnieju zgłasza kapitan zespołu bezpośrednio w Urzędzie Gminy w Naruszewie (pok. nr 9, w godz. 8:00-16:00 od poniedziałku do piątku).
2. Zgłoszenia drużyn przyjmowane są wyłącznie **od 16 do 25 stycznia 2012r.**
3. Do turnieju zgłasza się drużynę liczącą do **10 osób pod dowolną nazwą.**
4. Zgłaszając drużynę do turnieju kapitan zespołu załącza:
 - a). **skład drużyny** - załącznik nr 1 do Regulaminu,
 - b). **oświadczenie (osoby pełnoletnie)** – załącznik nr 2 do Regulaminu,
 - c). **oświadczenia (osoba niepełnoletnia)** – załącznik nr 3 do Regulaminu.
5. Najmłodszym członkiem zespołu może być zawodnik, który urodził się **w 1997r.**
6. Zgłoszenie do turnieju następuje poprzez dokonanie wpłaty wpisowego i jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry,
 - a). obowiązuje wpisowe od drużyny w **wysokości 30 zł,**
 - b). w przypadku niestawienia się drużyny na turniej nie przysługuje zwrot wpisowego, ani jego części,
 - c). wpisowe pokrywa koszty obsługi sędziego oraz zakup piłki („halówki”).

III. TERMIN I MIEJSCE ROZGRYWEK

1. Turniej organizowany jest w **sobotę, 28 stycznia 2012 roku** w hali sportowej Zespołu Szkół w Naruszewie.
2. Rozpoczęcie turnieju o **godz. 9:00.**

IV. UCZESTNICZY TURNIEJU

1. W turnieju uczestniczy **max 6 drużyn** (decyduje kolejność zgłoszeń).
2. Turniej organizowany jest dla **amatorów** – tj. **zawodników nie zrzeszonych, nie posiadających karty zawodnika.**
3. W trakcie trwania turnieju zawodnicy winni posiadać przy sobie dowody tożsamości ze zdjęciem (np. dowód osobisty, legitymacja szkolna).
4. Każda drużyna składa się z 6-10 zawodników.
5. Każdy zawodnik może grać **TYLKO** w drużynie, do której został zgłoszony.
6. Wszyscy zawodnicy biorą udział w Turnieju na własną odpowiedzialność:
 - a). osoby pełnoletnie wypełniają oraz podpisują oświadczenie (**załącznik nr 2 do Regulaminu**),

b). osoby, które w dniu turnieju tj. 28.01.2012r. nie mają ukończonych 18 lat muszą posiadać pisemną zgodę rodzica lub opiekuna prawnego (załącznik nr 3 do Regulaminu).

7. Za zachowanie zawodników podczas meczu oraz podczas pobytu na terenie obiektu, na którym rozgrywany jest turniej odpowiada kapitan drużyny.

V. ZASADY ROZGRYWEK

1. Drużyna rozpoczyna mecz w **5 - osobowym** składzie z wyróżnionym bramkarzem (bramkarz + 4 zawodników w polu).
2. Mecz trwa **10 minut**, nie ma zmiany połów boiska.
3. Przed rozpoczęciem meczu kapitanowie drużyn losują połowę boiska.
4. Zmiany – hokejowe. Ilość zmian jest nieograniczona. Zmiany mogą być dokonywane jedynie podczas przerwy w grze (rzut z autu, rzut różny) i po wyraźnej zgodzie udzielonej przez sędziego spotkania.
5. Obowiązuje obuwie sportowe odpowiadające wymogom nawierzchni hali sportowej („**NON MARKING**”) oraz ubiór sportowy (najlepiej jednolity dla całej drużyny).
6. Do prowadzenia zawodów wyznaczony jest sędzia, którzy odpowiada za przebieg i bezpieczeństwo w czasie gry.
7. Rozstrzygnięcia sędziego dotyczące faktów związanych z grą są **OSTATECZNE**.
8. Do rozmowy z sędzią upoważniony jest **WYŁĄCZNIE kapitan drużyny**.
9. Sędzia ma prawo nie dopuścić do gry zawodnika, wówczas gdy: zawodnik nie posiada odpowiedniego obuwia lub nie zachowuje się sportowo lub jest w stanie wskazującym po spożyciu alkoholu lub innych środków odurzających.
10. Ukaranie zawodnika żółtą kartką skutkuje czasowym (**1 lub 2 minuty**, w zależności od decyzji sędziego) wykluczeniem zawodnika z gry. Drużyna przez ten czas gra w osłabieniu. Po upływie kary zawodnik wraca na boisko.
11. Ukaranie zawodnika czerwoną kartką skutkuje wykluczeniem do końca trwania meczu. Drużyna gra przez **5 minut** w osłabieniu. Po upływie kary na boisko może wejść inny zawodnik.
12. W trakcie meczów nie obowiązują tzw. „spalone”.
13. Zabrania się wchodzenia tzw. „wślizgiem”.
14. Auty boczne wykonywane będą z linii bocznej, a piłka wprowadzana będzie do gry nogą.
15. Po uderzeniu piłki w sufit – rzut wolny pośredni wykonywany będzie z miejsca na wysokości uderzenia w sufit.

VI. SYSTEM ROZGRYWEK

1. Drużyny rozgrywają spotkania systemem „każdy z każdym”.
2. Za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 pkt., za remis 1 pkt., za przegraną 0 pkt.
3. O kolejności miejsc w turnieju decydować będą kolejno:
 - 1) liczba zdobytych punktów,
 - 2) w przypadku jednakowej liczby punktów decyduje lepszy bilans bramek (strzelone „minus” stracone),

- 3) w przypadku tej samej ilości punktów i takiego samego bilansu bramkowego decyduje wynik bezpośredniego spotkania,
- 4) gdy ilość punktów jest taka sama, bilans bramek jednakowy oraz w bezpośrednim spotkaniu odnotowano remis wówczas o kolejności w grupie decydują rzuty karne, do 1-go niewykorzystanego.

VII. NAGRODY

1. Za miejsce I, II i III zostaną przyznane puchary oraz dyplomy dla drużyn.
2. Najlepszy zawodnik oraz bramkarz turnieju otrzymają statuetkę.
3. Piłka „halówka” zostanie przekazana na rzecz hali sportowej w Naruszewie.

VIII. PRZEPISY GRY

1. W turnieju obowiązują przepisy FIFA i UEFA. Mecze rozgrywane są w atmosferze fair play.
2. Wystawienie do gry nieuprawnionego zawodnika (**zwłaszcza nie będącego amatorem – pkt. IV, ppkt. 2 Regulaminu**) jest równoznaczne z przegraną spotkania walkowerem w stosunku 0:3.
3. Kapitanowie drużyn mają prawo wnieść protest dotyczący tożsamości zawodników drużyny przeciwnej. W razie jakichkolwiek wątpliwości odnośnie tożsamości zawodnika i jego uprawnień do gry w zespole, kapitan drużyny przeciwnej ma prawo zażądać dowodu tożsamości, który pozwoli stwierdzić przynależność do danego zespołu.
4. Protesty przyjmowane są przez organizatora **TYLKO** podczas trwania turnieju w danym dniu.
5. Przy składaniu wniosku wnioskodawca jest zobowiązany podać dane dotyczące zawodnika, co do którego wnosi się protest tj. imię, nazwisko, drużynę w której występował.
6. Po zakończeniu turnieju wyniki nie podlegają weryfikacji.
7. Za używanie wulgarnych wyrazów i gorszące zachowanie podczas meczu sędzia może podyktować rzut wolny dla przeciwnej drużyny z miejsca, w którym zawodnik dopuścił się danego wykroczenia lub ukarać zawodnika żółtą kartką (1-2 minuty wykluczenia z gry).
8. Za przewinienia szczególnego rodzaju np. spożywanie alkoholu, wulgarne i gorszące przekleństwa, wyzwiska, obelgi, bójki dyskwalifikowany jest natychmiast zawodnik lub cała drużyna, w skład której wchodzi zawodnik, bądź grupa zawodników, którzy się takich przewinień dopuścili. Decydujący głos dotyczący dyskwalifikacji całej drużyny lub pojedynczych zawodników ma Organizator.

IX. INNE

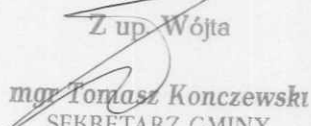
1. Drużyny we własnym zakresie zapewniają sobie napoje (np. woda).
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za urazy i kontuzje, które mogą stać się udziałem zawodników bądź innych zdarzeń wynikających z uczestnictwa w turnieju.

3. Ubezpieczenie zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków mających związek z udziałem w rozgrywkach drużyny dokonują we własnym zakresie.
4. W sytuacjach nie ujętych w regulaminie decyzje podejmuje Organizator w porozumieniu z sędzią turnieju.
5. Znajomość regulaminu jest obowiązkowa, a za jego nieprzestrzeganie grozi dyskwalifikacja. Za wykroczenie przeciwko regulaminowi Organizatorzy mogą wykluczyć z turnieju całą drużynę, której dane wykroczenie dotyczy.
6. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie Organizator.
7. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyduje Organizator.
8. Wszystkie dodatkowe informacje: Mariusz Piątkowski, tel. 23 663-10-51 wew. 25, e-mail: m.piatkowski@naruszewo.pl

Załączniki:

1. Skład drużyny - załącznik nr 1.
2. Oświadczenie (osoby pełnoletnie) – załącznik nr 2.
3. Oświadczenie (osoba niepełnoletnia) – załącznik nr 3.

Regulamin II-go Amatorskiego Turnieju Halowej Piłki Nożnej o Puchar Wójta Gminy Naruszewo został sporządzony i zatwierdzony w dniu 13.01.2012r.

Z up. Wójta

mgr Tomasz Konczewski
SEKRETARZ GMINY